



**ALIANZA DE FUTBOL®**  
*Pasión por la comunidad*



## Alianza de Futbol Hispano – Reglamento Oficial

### KELLOGG'S COPITA ALIANZA 2014 - Houston

**REGISTRO EN TORNEO.** Participarán en Kellogg's Copita Alianza 2014 todos los equipos que hayan entregado al Director del Torneo:

- Forma de Registro del Equipo y Roster (2 hojas).
- Waiver firmado de cada jugador enlistado en el Roster (1 Waiver por equipo).
- Fotocopia de la Identificación Oficial (vigente) de cada jugador con fotografía (1 fotocopia por jugador).
- Pago correspondiente a la participación en el torneo.

Participarán en Kellogg's Copita Alianza 2014 todos los equipos que cumplan con los requisitos de inscripción y paguen la tarifa antes del día del sorteo de los grupos. Todos los equipos podrán tener un mínimo de 13 jugadores en categorías de 11v11, un mínimo de 10 jugadores en categorías 8v8 y un mínimo de 8 jugadores en categorías de 6v6 y el máximo número de jugadores registrados por equipo dependerá de la categoría correspondiente a cada equipo:

CATEGORIA	MÁXIMO NÚMERO DE JUGADORES POR EQUIPO
SUB-13 a SUB-18 y Categoría de Mujeres	18 jugadores
SUB-09 a SUB-12	16 jugadores
SUB07 y SUB08	12 jugadores

Cada equipo podrá registrar un máximo de dos (2) integrantes del cuerpo técnico ante el Comité Organizador del torneo. Por ningún motivo se aceptarán movimientos de altas y bajas de jugadores o cuerpo técnico una vez comenzado el torneo.

**EDADES POR CATEGORIA.** Las edades correspondientes a cada categoría se harán públicas a través del Director del Torneo y también estarán publicadas en la página de Alianza de Futbol [www.alianzadefutbol.com](http://www.alianzadefutbol.com) en la sección de registro de equipos. Se usara edades basadas en STYSA (Agosto 1).

**REGISTRO DE JUGADORES.** Todos los equipos deberán entregar su Forma de Registro, Roster, Waiver firmados y copias de las identificaciones a más tardar el día del sorteo de equipos, así como su pago correspondiente. Los jugadores deberán tener esta identificación en todo momento durante el torneo en caso de algún reporte o aclaración por parte del Comité Organizador.

**IDENTIFICACION OFICIAL.** Para poder registrar a los jugadores, se deberá entregar una copia de su Identificación Oficial vigente y con fotografía al momento de registrar el equipo en el torneo. En todos los juegos del torneo se deberá presentar ante el Comité Organizador la Identificación Oficial en la carpa de registro para poder identificar a los jugadores. Ningún jugador podrá participar en el



**ALIANZA DE FUTBOL®**

*Pasión por la comunidad*



torneo si no se registra en la carpa de registro; se solicitará cualquiera de las siguientes opciones de Identificación Oficial, siempre y cuando incluya fecha de nacimiento, fotografía y esté vigente:

- Tarjeta de identificación de la escuela con fotografía y fecha de nacimiento
- Pasaporte o matrícula Consular con fotografía y fecha de nacimiento.
- Acta de nacimiento original acompañada de una identificación con fotografía.

**EQUIPOS.** Solamente los jugadores registrados en el torneo podrán jugar en el bajo las siguientes bases:

- Los jugadores no podrán jugar en más de un equipo durante el torneo.
- A todos los jugadores se les asignará un número de camiseta y no podrán cambiar ésta camiseta una vez registrado el equipo.

**SISTEMA DE COMPETENCIA.** La competencia se desarrollará en dos fases, una fase de clasificación y la segunda fase de finales. En la fase de clasificación se aplicará el sistema de puntos tras el resultado de cada partido. Esta etapa se jugará bajo el formato round-robin a una vuelta.

La ubicación en la tabla de posiciones de grupos y de clasificación general se sujeta a lo siguiente:

- Tres (3) puntos por juego ganado.
- Un (1) punto por juego empatado.
- Cero (0) puntos por juego perdido.

Formato: Todos los equipos jugaran dos partidos en la primera fase. Los mejores equipos pasaran a la segunda fase. El número de equipos que pasara a la segunda fase será determinado por el comité organizador 4 días antes que empiece el torneo.

Si al terminar la fase de clasificación, dos o más equipos estuvieran empatados en puntos en sus respectivas tablas de posiciones, aplicarán los siguientes criterios de desempate, en orden 1 a 4, para definir la ubicación de los equipos en la tabla:

1. Diferencia entre goles anotados y goles recibidos
2. Resultado directo del partido entre los equipos envueltos en el desempate
3. Cantidad de goles anotados en la fase de clasificación
4. Sorteo (volado)

En la fase final por el título de campeón, las rondas se jugarán a eliminación directa hasta la gran final que definirá al campeón.

**PARTIDO POR TERCER LUGAR.** No habrán partidos para definir el tercer y cuarto lugar del torneo.

**TARJETAS AMARILLAS.** Los jugadores que acumulen dos amonestaciones en un mismo partido, serán expulsados del terreno de juego y serán sancionados con un partido de suspensión sin importar si es fase clasificación o fase de finales. No habrá acumulación de tarjetas amarillas durante el torneo.



**ALIANZA DE FÚTBOL**  
*Pasión por la comunidad*



**TARJETAS ROJAS.** Los jugadores que reciban tarjeta roja directa durante un partido no podrán continuar ese partido y se les suspenderá del siguiente partido (sin importar si es fase clasificación o fase de finales) debiendo abandonar el área de juego. En caso de que siga con actitud violenta o antideportiva por parte del jugador expulsado así como los jugadores de equipo, equipos en general, entrenadores, cuerpo técnico, familias, fanáticos, amigos, porra del equipo o cualquier individuo relacionado con dicho equipo, el equipo podrá ser expulsado del torneo sin derecho a apelación, si así lo considera el Comité Organizador del torneo. Si el equipo es expulsado no existe la posibilidad de reembolso de registro de participación y dicho equipo será excluido de los siguientes torneos.

Todos los entrenadores son responsables por la conducta de sus jugadores, sus familias, amistades y porra.

**SANCIONES DISCIPLINARIAS.** Cualquier jugador expulsado durante el torneo podrá ser requerido para presentarse ante el Comité Organizador del torneo en compañía de su director técnico o responsable del equipo. El Comité Organizador del torneo podrá determinar si el jugador puede continuar o si debe ser retirado del torneo dependiendo la falta cometida.

**EXPULSIÓN DEL TORNEO.** El Comité Organizador expulsará a cualquier jugador o equipo del torneo que incurra en cualquiera de los siguientes actos:

- a. Actitud violenta o antideportiva.
- b. Agresión a miembros del Comité Organizador.
- c. Agresión al público o porras de equipos contrarios.
- d. Agresión al Cuerpo Arbitral.

**TIEMPOS DE JUEGO.** Previo al inicio del torneo el Comité Organizador anunciará los tiempos oficiales de los partidos correspondiente a cada categoría.

**TIEMPOS EXTRAS Y PENALES.** No habrá tiempos extras. El equipo vencedor en Semifinales y la Final será aquel que anote mayor número de goles que su contrario.

Si en Semifinales y/o la Final el marcador termina empatado, se deberá definir al triunfador en serie de penales una vez consumado el tiempo regular de partido. La tanda de penales se llevará a cabo bajo el sistema de cinco tiros desde el punto penal como lo establece el procedimiento FIFA, y de continuar el empate, se procederá a ejecutar tiros alternados hasta encontrar un vencedor (muerte súbita). Nota: en las categorías sub07 a sub12, en las semifinales y cuartos-de-final, si el partido acaba en empate, la tanda de penales solo será de 3 penales (no de 5).

**UNIFORMES Y ESPINILLERAS.** Todo equipo debe registrar, con el Comité Organizador, el color de los uniformes con el cual participará en el torneo. El uniforme consta de: playera de juego, shorts,



**ALIANZA DE FUTBOL®**  
*Pasión por la comunidad*



medias, espinilleras y calzado de fútbol. Todo uniforme debe tener, sobre la espalda de la playera de juego, un número único que le será asignado a cada jugador del equipo. Ningún jugador puede participar en el torneo si su playera de juego no tiene número.

Si a juicio del Árbitro del encuentro, los uniformes de ambos equipos se prestan a confusión por los colores, éste solicitará el cambio de playeras, o en su defecto, el uso de casacas al equipo visitante.

**LOCAL Y VISITANTE.** El primer equipo que aparece en el rol de juegos se considera el equipo “local” y el segundo equipo es el visitante. En caso de existir un conflicto de colores en los uniformes, el equipo “visitante” será el responsable usar un uniforme alternativo.

**PARTIDOS.** Para la puntual iniciación de los partidos, los equipos deberán presentarse en la carpa de registro, y consecuentemente al campo de juego, con una (1) hora de anticipación al inicio de su partido. Solamente habrá cinco (5) minutos de tiempo de espera (tolerancia). Un equipo puede empezar a jugar un partido con un mínimo de siete (7) jugadores en la cancha, incluyendo al portero. Si el equipo no se presenta en el campo listo para jugar, o se presenta con menos de siete (7) jugadores, en el transcurso de esos primeros cinco (5) minutos, el partido se dará por concluido. En caso de que un equipo no se presente al campo de juego, el equipo presente ganará por un marcador de 3-0.

En la banca sólo estarán los jugadores sustitutos y dos (2) miembros registrados del Cuerpo Técnico.

**SUSTITUCIONES.** Todo jugador que haya salido de la cancha como parte de una sustitución sí podrá reingresar al terreno de juego durante el resto del partido.

**SUSPENSIÓN DE PARTIDOS.** Ya iniciados los partidos podrán suspenderse únicamente por causas naturales (granizo o tormenta eléctrica), por causas de fuerza mayor según lo dictamine el Comité Organizador, ya sea por falta de garantías y seguridad (invasión o agresión del público a participantes) o algún otro suceso imprevisto durante el torneo. En caso de que un equipo se retire de la cancha una vez iniciado el partido, el equipo que permanezca en la cancha ganará el partido por un marcador de 3-0.

En caso de que un partido sea suspendido, el Comité Organizador se reservará el derecho a programar (o no programar) jornadas extras para cumplir el calendario del torneo sin derecho de apelación por parte de los equipos.

**BALONES DE JUEGO.** El Comité Organizador únicamente proporcionará balones para la final del torneo. Todos los equipos deberán ser responsables de presentarse con balones para los partidos.

**HIDRATACIÓN.** Se recomienda que todos los jugadores, familias y asistentes lleven agua e hidratación durante los días del torneo. El torneo no proveerá de hidratación a los participantes.



**ALIANZA DE FUTBOL®**

*Pasión por la comunidad*



**PROTESTAS.** El plazo para presentar una protesta será los 60 minutos inmediatos a la culminación del partido por el cual se presenta la protesta. En caso de que un equipo quiera solicitar una protesta, el capitán del equipo y un miembro del cuerpo técnico deberán hablar con el árbitro al final del partido para que se dictamine la protesta en la cédula de juego. Dicha protesta deberá ser entregada en la carpa de registro al Comité Organizador en el transcurso de los 60 minutos inmediatos a la culminación del partido. Toda protesta deberá ser presentada a través de un escrito firmado por el delegado acreditado del equipo, anexando las pruebas correspondientes para justificar su argumento. El delegado deberá dar un depósito de \$100.00 en efectivo por cada protesta. Si la protesta procede entonces el depósito de \$100.00 dólares se devolverá al delegado. Si la protesta no procede, entonces el depósito será propiedad del Comité Organizador.

Por cada protesta se deberá entregar el depósito correspondiente. Si se quiere protestar a más de un jugador, por lo tanto cada jugador equivale a una protesta.

Si la protesta se considera imprecisa, engañosa, o carece de evidencia como para llegar a implementar una acción disciplinaria, el depósito no será reembolsado. Únicamente se considerarán protestas relacionadas con el Reglamento Oficial del torneo; no se considerarán protestas por la interpretación de las reglas del juego. Ningún partido será repetido, reprogramado, ni se implementará acción alguna que altere los horarios establecidos del torneo. En su caso, todas las decisiones que se tomen se realizarán para tutelar el interés supremo del torneo y del Comité Organizador y no podrán ser apeladas.

**FRAUDE Y “CACHIRULES”.** Aquel equipo que intente usar jugadores que no correspondan a la edad de la categoría correspondiente a la que estén jugando; aquel equipo o coach que haya registrados jugadores con documentación falsa o sospechosa; aquel equipo, coach, familiar o integrante del equipo que haya mentido en la edad y nombre de los jugadores, **automáticamente será expulsado dicho equipo del torneo sin derecho a reembolso del pago de inscripción y vetado de futuros torneos.**

**DISPOSICIONES GENERALES.** El órgano encargado de la interpretación y ejecución de este reglamento será el Comité Organizador. El Comité Organizador tendrá la amplia facultad de resolver casos no previstos en el presente reglamento.